Документация библиотеки vk\_bot\_editor

1. Необходимые для работы библиотеки: sqlalchemy, sqlalchemy\_serializer, vk\_api

2. Классы:

2.1. VkBotEditor(token, group\_id) – сам бот:

2.1.1. В конструктор класса подаются id и API-key группы в ВК, от имени которой он будет работать

2.1.2. add\_answer(req, function) – при запросе боту req будет вызванна функция function.  
В function будут переданы объект VkBotEditor, к которому был добавлен ответ, объект класса message (подробнее в документации к vk\_api) и все аргументы

2.1.3. answer(message) – отвечает на сообщение message

2.1.4. start() – запускает бесконечный цикл ответов на поступающие запросы

2.1.5. debug\_answer(message) - отвечает на сообщение message. Отличие от answer в вылете при ошибке, что позволяет её найти

2.1.6. debug() - запускает бесконечный цикл дебаг-ответов на поступающие запросы

2.1.7. send\_message(to, text, keyboard) – отправляет сообщение text к to с клавиатурой keyboard (подробнее в документации к vk\_api). Если не указать клавиатуру, сообщение будет отправлено без неё

2.2. VkBotEditorDB(token, group\_id, db\_name) – наследован от VkBotEditor, но позволяет работать с базами данных

2.2.1. В конструктор класса подаются id, API-key группы в ВК, от имени которой он будет работать и путь к базе данных

2.2.2. Для работы с базой данных необходимо указать класс, который будет в ней использоваться. Для корректной работы необходимо наследовать его от \*VBEClass (from vk\_bot\_editor.vk\_bot\_editor import VBEClass). Так же необходима указать название таблицы, в которой будет храниться класс: \_\_tablename\_\_ = 'users' Все переменные класса должны быть объявлены с помощью функции Column(class, keys). Class – ‘int’, ‘srt’, ‘bool’, ‘datetime’, ‘date’. Про ключи можно подробнее узнать в документации sqlalchemy.

2.2.3. add(object) – добавляет object в базу данных

2.2.4. change(object) – изменяет object в базе данных

2.2.5. get\_id(id, class) – возвращает объект класса class с id, или None, если объекта с таким id нет

2.2.6. get\_name(name, class) – аналогично get\_id, но с именем

2.2.7. get\_all(class) – возвращает все объекты класса class из базы данных в виде списка

2.2.8. get\_random\_id(id, class) – возвращает случайный id, объект с которым близок к id(входному) по параметру level